



PUTTER LIVING

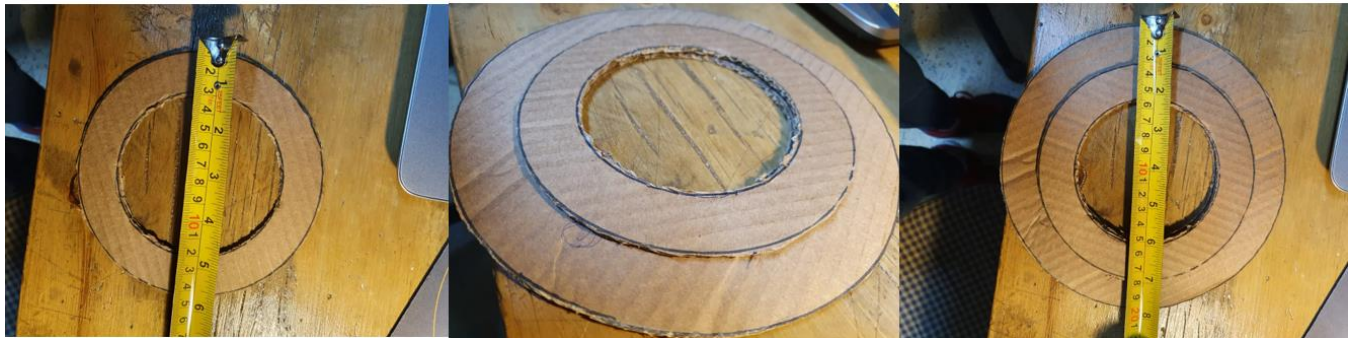


REGLAMENTO TORNEO PAR 3

(Versión 10 – Vigencia 6 de Junio de 2020)

1. Para participar en los torneos organizados hay que inscribirse en los mismos en el enlace que RETO GOLF publique oportunamente.
2. El palo a emplear será un putter o bien el palo que el jugador posea (hierro o madera).
3. El hoyo debe ser confeccionado con cartón corrugado tipo caja de vinos, de 3 mm de espesor. Esto es importante para que las reglas sean equitativas.
4. Se confecciona sobre una pieza circular de 20 cms de diámetro calando el hoyo en el centro de este círculo, de 9 cms. equidistante a los bordes. Sobre esta pieza se debe adosar otra de 15 cms de diámetro también con un hoyo calado de 9cms

Ver imagen:



5. Se define como campo de juego el rectángulo de 1,20 m de ancho por 2,70 m de largo.
El mismo contendrá en un extremo el sitio de salida, en adelante el “tee”, el cual estará a una distancia mínima de 10 cm. A partir del tee, a los 2 m se ubicará el centro del hoyo y desde ese centro 60 cm hasta el fin del campo de juego, tal como se muestra en la Imagen 1.

El jugador deberá, antes de comenzar el juego marcar sobre la superficie en la que jugará este rectángulo con cinta de enmascarar (la blanca de los pintores), varillas de madera, palos de golf, escobas, etc.

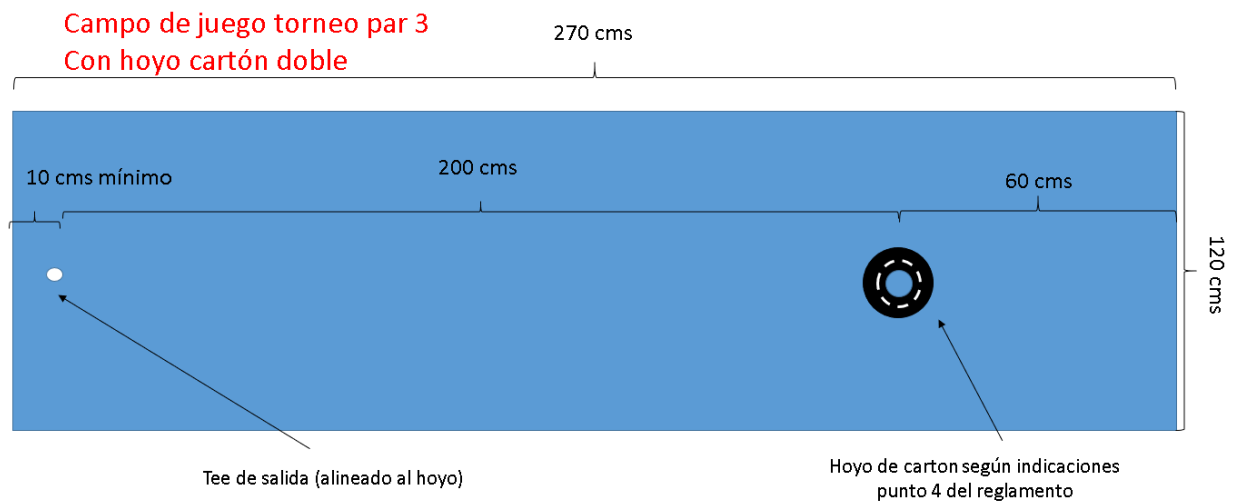


Imagen 1

6. La superficie sobre la que rodará la pelota puede ser una alfombra, manta o frazada, no debe tener desniveles de ningún tipo ni delante ni detrás del hoyo, sin bordados que produzcan relieves o ribetes, puede ser lisa o estampada. No podrá ser cesped, madera o cerámica.
Como superficie se podrán usar elementos que no se ajusten perfectamente a la medida siempre que se mantenga la distancia entre el hoyo y el tee. En el caso de ser menor, se tendrá la desventaja del desnivel para devolver la pelota a la alfombra o manta.
Por supuesto no podrá utilizar las alfombras de práctica de putter que posean el hoyo perforado ni con elevaciones de ningún tipo, aunque las mismas queden por detrás del hoyo reglamentario de juego.
7. El hoyo se ubicará libre sobre la alfombra no pudiendo estar fijado a la misma ni retenido en su posición con elementos extraños tales como VELCRO, cinta doble faz, alfileres, papel de lija, etc. tampoco se le podrá agregar peso adicional para mantenerlo quieto en su posición.
8. La parte posterior del hoyo debería estar a por lo menos 60 cm de cualquier pared de la habitación.
Esto es a los fines de que, una pelota que queda dentro del campo de juego (definido en la Regla 4 del presente), y que no ha tocado la línea del FUERA DE LIMITES, pueda ser jugada por el jugador.
Si esta distancia no puede ser asegurada por falta de espacio dentro de su domicilio, en el lugar donde el jugador ha instalado su green, si la pelota queda junto a la línea del FUERA DE LIMITE PERO NO LA HA TOCADO, al no tener espacio suficiente el jugador para meter el putter, no podrá ejecutar el siguiente golpe, por lo cual podrá declarar la pelota injugable y proceder de acuerdo a la **Regla 10.**

9. Toda pelota que pase o toque los límites así definidos se considera FUERA DE LIMITES y el jugador deberá, con la penalidad de 1 (UN) golpe efectuar su siguiente golpe desde donde se efectuó el último golpe.
10. Si en el golpe de salida o en cualquiera de los sucesivos golpes la pelota queda dentro de la superficie del campo de juego definido en la **Regla 5**, pero en una posición injugable (debajo de un aparador, sillón, sofá u otro mueble), el jugador podrá declararla injugable y, con la penalidad de 1 (UN) golpe, efectuar su siguiente golpe desde donde se efectuó el último golpe.
11. Si durante el juego del hoyo, como consecuencia del choque de la pelota contra el hoyo el mismo se mueve, debe quedar el hoyo en la posición movida hasta que se emboque la pelota. Luego de terminado el juego de cada hoyo, se debe reubicar el mismo en la posición original.
12. Todos los scores obtenidos por los jugadores, independientemente del día de la clasificación, serán ordenados de menor a mayor (como ocurre en cualquier torneo de golf), los jugadores con los mejores 12 puntajes disputarán la semifinal (pueden ser más de 12 jugadores).
13. En la semifinal cada jugador deberá realizar sus tiros de la siguiente manera:

1er hoyo en la ubicación original, en adelante “ubicación 1” (Imagen 2)

2do hoyo corrido hacia la derecha a una distancia de 30 cms desde la ubicación original, en adelante “ubicación 2”.

3er hoyo corrido hacia la izquierda a una distancia de 30 cms desde la ubicación original en adelante “ubicación 3”

Los 3 tiros se realizan desde el único tee.

Gráfico de desplazamiento del hoyo cartón doble

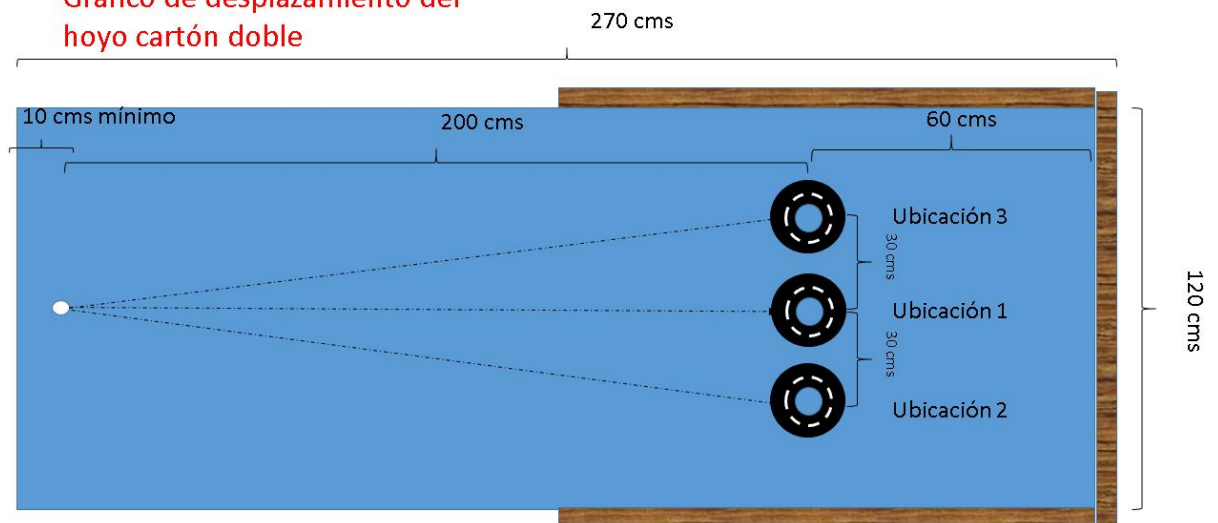


Imagen 2

14. Cada jugador debe asegurarse antes del momento de inicio del torneo que, al desplazar el hoyo, éste quede sobre la superficie de juego.
15. Los scores obtenidos en la semifinal, serán ordenados también de menor a mayor y los cuatro mejores puntajes (pueden ser más de 4 jugadores) disputarán la final.

La final se jugará a 5 hoyos de acuerdo a los descrito a continuación:

1er hoyo en la ubicación 1.

2do hoyo en la ubicación 2.

3er hoyo en la ubicación 3.

4to hoyo en la ubicación 1.

5to hoyo en la ubicación 2 o 3 a elección del jugador, informando previamente al comité organizador.

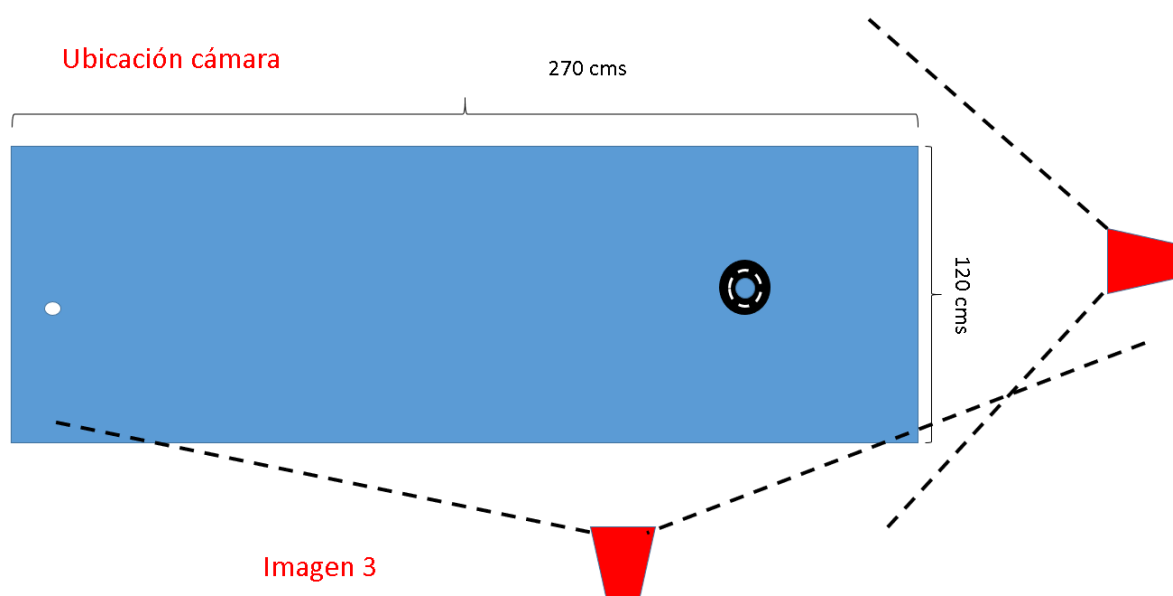
16. En caso de empate en el score durante el desarrollo de la final, el desempate se realiza por el mejor approach a una moneda o marcador de pelota colocado en el centro del hoyo de la ubicación 1, retirando el hoyo de cartón doble. La distancia del approach se mide desde el borde de la pelota hasta el centro de la moneda, como se muestra en la siguiente fotografía:



17. Los participantes deben estar disponibles para jugar en el mismo día y hora que se les asigne, y estar en ese momento conectados por medio de la aplicación Zoom, ya sea en la PC, Tablet o en el móvil.
18. El jugador inscripto tiene que presentarse en la sesión de Zoom por lo menos 10 minutos antes de su horario a los efectos de verificar funcionamiento de la cámara del dispositivo, el Green, hoyo y otros detalles operativos. Se debe tener en cuenta que a veces existen problemas de conectividad que afectan el correcto

funcionamiento de los dispositivos. En caso que este inconveniente imposibilite dentro de un lapso de tiempo razonable, permitir al jugador realizar su jugada incluso alternando turnos, la organización se verá obligada a saltar la etapa considerando que el jugador con inconvenientes no se presentó a competir.

19. Se emplea Zoom con toda la seguridad que se necesita para la protección de los datos personales de cada participante. La organización indicará el enlace a emplear durante el torneo.
20. El dispositivo de comunicaciones que se emplee para transmitir vía Zoom debe estar colocado de forma tal que muestre el total de la alfombra, permitiendo observar el recorrido de la bola desde el tee hasta el hoyo, mostrando especialmente cómo la bola queda dentro del mismo. En imagen 3 se indican dos posibles posiciones: (Rectángulos rojos)



21. Considerando que este tipo de torneo es novedoso, el reglamento se podrá ir actualizando según los acontecimientos. Cualquier duda al presente reglamento solicitar aclaración a los organizadores. Durante el transcurso del torneo, el comité organizador podrá realizar observaciones respecto a cualquier cuestión reglamentaria y decidirán en base al mismo. Al inscribirse cada jugador acepta implícitamente la trasmisión del certamen vía zoom y retransmisión en plataforma YouTube o Facebook, por ende la difusión de su imagen y el nombre que el jugador haya decidido colocar en su pantalla.

Gracias por participar y divertirse!